

Magasinier / manutentionnaire caces 3 (H/F)

31750 ESCALQUENS [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Temps plein

 Dès que possible

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 Durée : 18 mois

L'entreprise

Notre client est le spécialiste de la transformation des matières plastiques, il met son savoir-faire industriel et sa rigueur au service de solutions sur mesure de haute précision.

Le poste

ACTUAL LOGISTIQUE recrute un Magasinier / Manutentionnaire (h/f) à Escalquens, pour travailler sur du long terme.

Descriptif du poste:

Sous la supervision du Responsable Magasin, **vous assurez la préparation des marchandises en vue de leur stockage ou de leur livraison**, tout en veillant au bon rangement de l'entrepôt.

Missions & Activités principales:

- Stockage, conditionnement & approvisionnement - Ranger, organiser et optimiser l'espace de stockage du magasin.
- Rapatrier les fabrications de produits semi-finis ou finis en provenance des ateliers (moulage, mécanique, finition).
- Assurer la manutention, le conditionnement et la préservation de l'ensemble des produits.
- Approvisionner les ateliers de fabrication en matières premières (plastiques, inserts, etc.).
- Respecter strictement les consignes d'utilisation des moyens de manutention et de levage. Réceptions & Expéditions:
- Ranger les marchandises après contrôle et réception.
- Préparer et organiser les expéditions de produits.
- Effectuer ponctuellement les livraisons clients et le retrait de fournitures.

Polyvalence Production: En cas de besoin ou de baisse d'activité au magasin, intervenir ponctuellement en atelier comme opérateur de production (après formation).

Le profil recherché

Aptitude à la conduite de chariots élévateurs (CACES valide à jour R489 cat 3).

Expérience en réalisation d'inventaires.

Aisance avec les outils informatiques / ERP (ou forte volonté d'apprendre pour des saisies simples).

Autonomie et adaptabilité : capacité à passer d'une tâche à l'autre selon les besoins.

Esprit d'équipe