

Magasinier atelier (H/F)

31140 Saint Alban [Accéder à l'annonce en ligne](#) 

 Contrat de travail temporaire

 Temps plein

 Dès que possible

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 Durée : 4 mois

L'entreprise

Notre Client est un fournisseur de premier rang, il fabrique et assemble des éléments de structure pour l'industrie aéronautique. Avec une maîtrise interne de tous les métiers liés à la fabrication de sous-ensembles. Il est spécialisé dans l'usinage aéronautique et travaille à la réalisation de pièces de prototypage, dans la validation de processus opératoires avant mise en série et l'optimisation des flux de production.

Le poste

Rattaché(e) au Responsable de Production, vous assurez la gestion des équipements, des consommables de l'atelier, tout en participant au suivi de la maintenance de premier niveau.

Vos missions principales sont les suivantes :

- Monter les outils coupants et les mettre à disposition des équipes
- Contrôler la maintenance de niveau 1 réalisée par les opérateurs
- Réceptionner, référencer et ranger le matériel issu des commandes
- Gérer les stocks, les inventaires et les mouvements de marchandises
- Préparer et distribuer les équipements et consommables à l'atelier
- Utiliser les outils informatiques et l'ERP pour le suivi des stocks
- Assurer la gestion des déchets de production (copeaux, huiles usagées)
- Organiser le stockage et planifier l'évacuation des déchets
- Être en lien avec les fournisseurs et le service maintenance
- Appliquer strictement les consignes d'hygiène et de sécurité

Le profil recherché

CACES 3 (R389) serait un vrai + !

1 à 2 ans d'expérience sur un poste similaire en environnement industriel

A l'aise sur la mécanique et la maintenance de premier niveau

À l'aise avec les outils informatiques de gestion de stocks et ERP

Capacité à lire des fiches de montage et documents de maintenance

Sens de l'organisation, rigueur et vigilance

Bon relationnel avec les équipes atelier et la hiérarchie

Esprit d'équipe, ponctualité et fiabilité