

Opérateur de production (H/F)

45400 FLEURY LES AUBRAIS [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Dès que possible

 Durée : 18 mois

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 € 12.5 / Heure

L'entreprise

Notre client, expert reconnu dans la fabrication d'articles en caoutchouc et spécialiste du transfert de fluides pour les secteurs de l'aéronautique et de l'industrie, s'appuie sur l'expertise d'Actual, un réseau fort de 600 agences, 3 écoles de formation et 3 cabinets de recrutement, pour accompagner ses futurs talents.

Le poste

Dans votre rôle d'Opérateur de Production, vous aurez notamment comme missions :

Effectuer le OK Démarrage

Respecter le process et les documents techniques (gamme, OF) pour obtenir une pièce conforme

Autocontrôler les pièces et remplir les documents associés

Assurer la manutention des tringles en utilisant le moyen adapté

Assurer la bonne gestion des tringles et formes (disponibilité, état, rangement)

Assurer la production des pièces

Assurer la maintenance de 1er niveau des machines et outillages

Garantir une coupe de précision et de qualité

S'assurer d'avoir le « tout pour faire »

Ranger et nettoyer le poste de travail

Proposer des actions correctives et préventives : hygiène, sécurité, environnement

Le profil recherché

Formation : CAP / BEP, débutant accepté

Niveau d'expérience requis : **AVOIR IMPERATIVEMENT UNE EXPERIENCE EN INDUSTRIE**

Compétences requises :

o Etre titulaire du permis B

o Savoir lire les plans, les gammes de fabrication

o Savoir utiliser des unités de mesure

o Savoir utiliser les outils de contrôle (pied à coulisse, circomètre...)

o Savoir s'autocontrôler (conformité des éléments)

o Exécuter les modes opératoires selon les instructions transmises

o Connaître le flux de fabrication des pièces

o Être rigoureux, précis

o Dextérité manuelle

o Bonne communication

o Respecter les règles de sécurité

o Savoir utiliser un pied à coulisse, un palmer, un bracelet et un mètre ruban

o Savoir convertir en mm