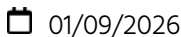


Conducteur d'engins (H/F)

20213 PENTA DI CASINCA [Accéder à l'annonce en ligne](#)



CDI



01/09/2026



Temps plein



Ouvert aux personnes en situation de handicap



L'entreprise

Actual acteur du recrutement



Le poste

Dans le cadre de votre mission en tant que Conducteur d'engins de chantier (h/f), vous serez en charge de la conduite de tombereau, de la préparation et de la sécurisation des zones de travail, ainsi que de l'entretien courant des engins. Vous travaillerez au sein d'une équipe dynamique sur des chantiers variés, en apportant votre soutien aux travaux au sol pour garantir la réussite et l'avancement des projets.

Le poste est à pourvoir en CDI dès le 1er septembre 2026 à Penta di Casinca, avec une rémunération conventionnelle selon vos expériences et compétences.

Le profil recherché : vous justifiez d'une expérience en conduite d'engins TP et possédez le CACES R482 à jour (catégories A, B1, C1, F). Vous faites preuve d'autonomie, de rigueur et d'un fort esprit d'équipe. Le permis B est obligatoire, et la possession du permis poids lourd sera grandement appréciée.



Le profil recherché

Pour exceller en tant que Conducteur d'engins de chantier (h/f), vous faites preuve d'une grande rigueur et d'un sens aigu de la sécurité sur le terrain. Vous possédez idéalement une expérience confirmée dans la conduite d'engins de chantier et maîtrisez parfaitement le fonctionnement de vos machines.

La détention des CACES R482 (catégories A, B1, C1 ou F) en cours de validité est un prérequis indispensable pour mener à bien vos missions. Nous recherchons un collaborateur doté d'une excellente capacité d'analyse spatiale et d'une grande précision dans ses manœuvres.

Votre autonomie, votre ponctualité et votre esprit d'équipe seront vos meilleurs atouts pour vous intégrer durablement au sein de nos chantiers. Un CAP ou un BEP en conduite d'engins est vivement apprécié, tout comme une connaissance approfondie des règles de signalisation et des normes de sécurité environnementales.