

## Ouvrier agroalimentaire (H/F)

85210 Saint-Jean-De-Beugne [Accéder à l'annonce en ligne](#) 

 Contrat de travail temporaire

 23/06/2026

 Durée : 2 mois

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 € 12.31 / Heure

### L'entreprise

**L'agence actual de Luçon** recherche un ouvrier agroalimentaire (H/F) pour un de ses clients basé à Sainte Hermine. Nous sommes à votre écoute pour vous aider dans votre recherche d'emploi et vos projets professionnels !

Être intérimaire avec ACTUAL vous permet également de profiter de nombreux avantages tels que :

- 10% IFM et 10% d'ICP
- De nombreux services complémentaires ...

### Le poste

**L'agence actual de Luçon** recherche un agent de production (h/f) en agroalimentaire.

#### Vos missions :

Intégré(e) au sein de l'**atelier de fabrication**, vous avez pour rôle d'assurer la transformation et la préparation des produits dans le strict respect des règles d'hygiène, de sécurité et de qualité.

- La réalisation des étapes de fabrication selon les recettes et procédures définies.
- La surveillance du bon fonctionnement des machines de production.
- Le contrôle qualité visuel des produits en cours de fabrication.
- Le respect des cadences et des normes de sécurité alimentaire

#### Conditions du poste :

- Contrat : Interim
- Rythme d'équipe : 5h-13h ou 13h-21h ou à la journée Horaires variables selon le secteur de production
- Travail dans le froid
- Taux horaire : 12,31 €/h et indemnités de panier

## **Le profil recherché**

### **Votre profil :**

- Vous êtes rigoureux(se), ponctuel(le) et avez le souci du travail bien fait.
- Vous appréciez le travail en équipe et savez faire preuve d'adaptabilité.
- Vous acceptez le travail en environnement tempéré ou froid
- Une première expérience en milieu industriel ou agroalimentaire est un atout, mais votre motivation et votre envie d'apprendre sont primordiales.
- Vous êtes à l'aise avec le travail dynamique et la station debout prolongée.

Alors ce poste est pour vous, n'hésitez pas à postuler!