

# Mécanicien poids lourds (H/F)

69400 VILLEFRANCHE SUR SAONE [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Temps plein

 Dès que possible

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 Durée : 3 mois

## L'entreprise

L'entreprise cliente, spécialisée dans le commerce de gros d'équipements automobiles, est accompagnée par l'agence Actual Villefranche 479, située à Villefranche-sur-Saône.

## Le poste

Mécanicien Poids Lourds (H/F)

Nous recherchons un mécanicien poids lourds passionné pour rejoindre notre équipe à Villefranche-sur-Saône. Vous aurez la responsabilité de réaliser des tâches de mécanique service rapide ainsi que des interventions plus complexes telles que la distribution, les interventions moteur, les niveaux et les changements pneumatiques.

Ce poste est un contrat de 3 mois à temps plein, avec une durée hebdomadaire de 35 heures.

Nous recherchons un candidat prêt à démarrer dans la deuxième moitié du mois de juin.

Rejoignez-nous et profitez de l'opportunité de travailler dans un environnement dynamique où votre expertise sera valorisée. Ce poste est proposé par une agence de renom, spécialisée dans le recrutement de professionnels qualifiés.

Avantages Actual :

- CET à 12%
- AIDES FASTT
- PARRAINAGES 70€
- APPLI MyACTUAL
- FORMATIONS
- CDI I

## Le profil recherché

Le poste recherché est pour un Mécanicien poids lourds (h/f).

Le candidat idéal doit posséder des compétences techniques solides.

Les compétences requises incluent une expertise en mécanique des poids lourds, avec une attention particulière aux systèmes de freinage et à la maintenance préventive.

Une expérience pratique dans le diagnostic des pannes et la réparation des moteurs diesel est essentielle.

Une capacité à lire et interpréter des schémas techniques est également nécessaire.

Le candidat doit être capable de travailler de manière autonome tout en ayant un bon esprit d'équipe.

Des compétences en gestion du temps et une attention aux détails sont primordiales pour réussir dans ce rôle.