

Graphiste maquettiste (H/F)

31860 Labarthe Sur Leze [Accéder à l'annonce en ligne](#) 

 Contrat de travail temporaire

 Temps plein

 Dès que possible

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 Durée : 2 mois

L'entreprise

La société cliente de l'agence Actual à Eaunes est une entreprise spécialisée dans la fabrication de vêtements de travail, employant entre 10 et 249 personnes.

Le poste

Poste : Graphiste maquettiste (h/f)

Nous recherchons un(e) Graphiste maquettiste pour rejoindre une équipe dynamique à LABARTHE SUR LEZE.

Missions principales : Vous serez en charge de la mise en page de documents marketing tels que des brochures, des flyers et des catalogues. Vous déclinerez des supports print et digitaux à partir d'une charte graphique existante et assurerez le contrôle technique des fichiers pour une impression optimale.

Compétences requises : Une **bonne** maîtrise de la Suite Adobe (InDesign, Photoshop, Illustrator) est indispensable.

Nous recherchons un profil rigoureux, rapide et ayant une excellente sensibilité à la typographie et au respect des chartes graphiques.

Le profil recherché

Pour le poste de Graphiste maquettiste (h/f), nous recherchons un candidat doté de compétences variées et d'un niveau de maîtrise adéquat.

Le candidat doit posséder une maîtrise des logiciels de conception graphique, notamment Adobe Photoshop, Illustrator et InDesign. Une connaissance approfondie de ces outils est essentielle pour la création de maquettes et la réalisation de projets de design.

La capacité à travailler en équipe est cruciale, car le candidat sera amené à collaborer étroitement avec d'autres départements pour assurer la cohérence visuelle des projets.

Nous valorisons également une créativité et la capacité à proposer des designs innovants qui répondent aux besoins des clients tout en respectant les délais impartis.

Une expérience préalable dans un poste similaire sera considérée comme un atout majeur, permettant au candidat de s'intégrer rapidement dans notre équipe dynamique.