

Manutention sète (H/F)

34200 SETE [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Dès que possible

 Durée : 3 mois

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 € 12.02 / Heure

L'entreprise

L'agence Actual collabore avec une entreprise spécialisée dans le commerce de gros de fruits et légumes, située sur le port de Sète, qui emploie entre 10 et 249 personnes.

Le poste

Nous recherchons un Manutentionnaire pour rejoindre notre équipe dans le domaine de la logistique à **Sète**.

Vos missions principales incluent la manutention de caisses de fruits comme les bananes, raisins, oranges, et avocats, ainsi que le conditionnement et la constitution de palettes. Vous travaillerez en station debout dans un environnement cadencé et frais, en respectant les règles d'hygiène et de sécurité alimentaire.

Le contrat est d'une durée de 3 mois avec un démarrage rapide. Ce poste est à temps plein avec 35 heures par semaine. Notez que le travail peut inclure certains samedis.

Cette offre a été publiée par notre agence, dédiée à vous offrir des opportunités enrichissantes et adaptées à vos compétences.

Le profil recherché

Nous recherchons un Manutentionnaire et métiers de la logistique (h/f) possédant des compétences essentielles pour assurer l'efficacité de notre chaîne logistique. Ce poste est idéal pour les candidats sans diplôme, mais requiert une grande motivation et un fort engagement.

Compétences requises :

Le candidat doit démontrer une capacité à gérer diverses tâches de manutention et à travailler en équipe pour optimiser les processus logistiques. Une expérience de moins d'un an dans un poste similaire est suffisante, pourvu que le candidat soit prêt à apprendre et à s'adapter rapidement.

Nous valorisons particulièrement des compétences telles que la gestion efficace du temps, la capacité à soulever des charges lourdes et une attention rigoureuse aux détails. Le respect des normes de sécurité et la ponctualité sont également essentiels pour réussir dans ce poste.