

Maçon (H/F)

69610 HAUTE RIVOIRE [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Temps plein

 Dès que possible

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 Durée : 2 mois

L'entreprise

L'agence Actual de Saint-Laurent-de-Chamousset collabore avec une entreprise spécialisée dans les travaux de maçonnerie générale et gros œuvre de bâtiment.

Le poste

Entreprise du bâtiment située sur le secteur de Haute Rivoire recherche un maçon (H/F) pour renforcer son équipe.

Vos missions :

- Réalisation de travaux de maçonnerie générale (neuf et rénovation)
- Montage de murs en briques, parpaings ou pierres
- Coulage de dalles et fondations
- Travaux de coffrage et ferrailage
- Respect des consignes de sécurité sur chantier

Conditions :

- INTERIM
- Rémunération selon expérience - salaire minimum 12,10€/ brut horaire.
- Poste basé à Haute-Rivoire

Rejoindre Actual vous permet également de profiter :

- Du compte d'épargne temps ayant un taux de 12%
- D'acomptes quand vous le souhaitez
- De 10% d'IFM et 10% d'ICP
- De nombreux services complémentaires FASTT (aide au logement, garde des enfants, location de voitures, ...)
- D'un accompagnement personnalisé
- D'une possibilité d'évolution de compétences grâce à la formation
- Parrainage

Le profil recherché

Compétences requises :

- Maîtrise des techniques de maçonnerie traditionnelle
- Lecture de plans et implantation
- Réalisation de fondations, dalles, murs et enduits
- Connaissances en coffrage, ferrailage et béton armé
- Utilisation des outils et machines de chantier

Savoir-faire :

- Travaux en briques, parpaings, pierres
- Montage de murs porteurs et cloisons
- Finitions et respect des normes de qualité
- Application stricte des règles de sécurité

Savoir être :

- Autonomie et sens de l'organisation
- Rigueur et précision dans le travail
- Esprit d'équipe et bon relationnel
- Motivation et ponctualité

Profil :

- CAP / BEP Maçonnerie ou expérience équivalente
- Expérience souhaitée (débutant accepté si motivé)
- Permis B apprécié