

Business developer (H/F)

97122 BAIE MAHAULT [Accéder à l'annonce en ligne](#)



30/04/2026

🕒 Temps plein

♿ Ouvert aux personnes en situation de handicap

L'entreprise

Actual accompagne la CCI des Îles de Guadeloupe dans la recherche de son·sa futur·e Business Developer pour développer ses activités formation sur l'archipel.

Votre mission : prospector les entreprises, commercialiser les formations en alternance du Campus Guadeloupéen de l'Apprentissage et du Management Center des Antilles, et générer des contrats d'apprentissage sur tout le territoire.

Le poste

Acteur institutionnel de référence du développement économique en Guadeloupe, la CCI des Îles de Guadeloupe pilote deux entités formation complémentaires : le Campus Guadeloupéen de l'Apprentissage (CFA) et le Management Center des Antilles, centre dédié aux formations cadres et dirigeants.

Dans le cadre de son développement commercial, elle recrute un·e Business Developer pour accélérer la croissance de ses activités formation sur l'ensemble de l'archipel.

VOS MISSIONS: Prospector activement les entreprises de toutes tailles sur le territoire guadeloupéen

Commercialiser les formations en alternance et les certifications du Campus

Qualifier les besoins en compétences et les transmettre aux équipes pédagogiques

Accompagner la signature de contrats d'apprentissage (entreprises et candidats)

Développer l'offre du Management Center auprès des entreprises cibles

Participer à des forums, job datings et événements professionnels

Assurer le suivi CRM et produire des reportings d'activité réguliers

Le profil recherché

PROFIL RECHERCHÉ: Bac +4/5 en commerce, développement d'affaires ou marketing
3 à 5 ans d'expérience en commercial B2B, idéalement en formation professionnelle ou apprentissage

Bonne connaissance des dispositifs apprentissage, OPCO et formation continue

Fort tempérament commercial, goût du terrain, autonomie et rigueur

À l'aise avec les outils CRM et les plateformes digitales

Connaissance du tissu économique guadeloupéen appréciée