

Électromécanicien volant (H/F)

27290 ST PHILBERT SUR RISLE [Accéder à l'annonce en ligne](#) 

 CDD

 Dès que possible

 Durée : 11 mois

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 € 19.84 / Heure

L'entreprise

Cette entreprise se consacre à l'amélioration de la nutrition et du bien-être des animaux de compagnie, en développant des produits de haute qualité, et elle est fièrement accompagnée par une agence renommée située au Neubourg.

Le poste

Nous recherchons un(e) Électromécanicien(ne) volant pour un poste basé à Saint-Philbert-sur-Risle (27290). Rejoignez notre équipe dynamique et contribuez à l'amélioration continue de nos équipements industriels.

Missions principales :

- Assurer la réalisation de la maintenance préventive et curative des installations,
- Planifier les travaux de maintenance,
- Nettoyer, réparer et remplacer les éléments défectueux ou abîmés,
- Participer à l'amélioration des procédures de maintenance,
- Travailler en collaboration avec des sous-traitants locaux pour des prestations spécifiques,
- Proposer et réaliser des actions préventives pour l'amélioration des machines,
- Gérer les ordres de travail et les sorties de matériel dans SAP,

Détails du contrat :

- **Type de contrat** : CDD pour commencer dès que possible, contrat prévu jusqu'au 31/12/2026
- **Horaire** : Vous pouvez être amené à changer de poste en fonction des besoins du service et ainsi occupé des postes du matin (5h-13h), d'après-midi (13h-21h), de nuit (21h-5h) ou de week-end (5h-17h / 17h-5h).
- **Salaire** : 19.84 € par heure, panier de quart / panier de nuit / ticket restaurant, 13ème mois, prime de transport selon barème kilométrique

Ce poste vous correspond ? Ne manquez pas cette chance et postulez !

Le profil recherché

Nous recherchons un candidat pour le poste d'Electromécanicien volant (h/f) avec le profil suivant :

- Expérience significative en maintenance préventive et curative
- Idéalement si vous avez les habilitations électrique ainsi que le Caces R486 catégorie A et B