

Intégrateur / amenageur shelter (H/F)

64000 Pau [Accéder à l'annonce en ligne](#)

Contrat de travail temporaire
 Dès que possible
 Durée : 6 mois

Temps plein
 Ouvert aux personnes en situation de handicap
 € 12 / Heure

L'entreprise

ACTUAL PAU c'est Angélique et Christophe qui sont là pour vous aider dans votre recherche d'emploi !
Nous recrutons pour l'un de nos clients, spécialisé dans la mécanique industrielle, un

INTEGRATEUR / AMENAGEUR DE SHELTER EN ELECTRONIQUE (H/F)

LES AVANTAGES ACTUAL : - CET à 12 % - Mutuelle intérimaire et avantages du FASTT

- IFM 10% de la rémunération brute - ICP 10% de la rémunération brute

Pour toutes vos demandes de missions et contrats, des conseils pour l'emploi, n'hésitez pas à appeler au 05 59 98 08 11 ou par mail à actual.pau@groupeactual.eu

Le poste

Au sein de l'atelier **Électrotechnique** vous serez emmené à travailler sur des opérations **d'intégration de sous-ensembles** comme des équipements électriques et/ou mécaniques, faisceaux, coffrets, autres au sein d'une structure principale.

Sous la responsabilité du chef d'atelier, vous serez accompagné et formé pour apprendre les standards et techniques liés à notre secteur d'activité. En suivant les modes opératoires, vos missions seront les suivantes :

- Préparer les opérations d'assemblage et intégration (identifier, vérifier et préparer l'intégration)
- Réaliser l'assemblage, raccordement et intégration des sous-ensembles dans la structure
- Renseigner les documents liés aux opérations effectuées
- Réaliser les opérations d'autocontrôle
- Assurer le nettoyage et le maintien en condition opérationnelle du poste de travail

Le profil recherché

Vous êtes conscientieux(se), débrouillard(e), dynamique et vous avez le goût du travail bien fait

Vous cherchez un poste dynamique, polyvalent dans une entreprise dynamique

Vous avez des bases en électrotechnique ou vous aimez apprendre sur le terrain

Vous assimilez rapidement et vous respectez rigoureusement les process et consignes de sécurité et de qualité