


# Offre d'emploi tuyauteur (H/F)

17000 LA ROCHELLE [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 02/03/2026

 Durée : 3 mois

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

## L'entreprise

L'agence Actual de La Rochelle collabore avec une entreprise spécialisée en mécanique industrielle sous traitante d'une entreprise sur le secteur de La Pallice

## Le poste

Rejoignez notre équipe dynamique à La Rochelle pour un poste de Tuyauteur. Nous recherchons un professionnel passionné par la préfabrication de tuyauterie, que ce soit pour des travaux neufs ou des modifications.

Missions : Vous serez en charge du débit des tubes, du chanfreinage et de l'assemblage des éléments. Vous veillerez également au contrôle qualité de vos réalisations. Une maîtrise de la lecture de plans est essentielle pour réussir dans ce rôle

Ce poste ne propose pas de temps partiel.

Cette opportunité est proposée par une agence de renom, dédiée à vous accompagner dans votre carrière. Rejoignez-nous pour faire la différence !

## Le profil recherché

Le poste de Tuyauteur (h/f) requiert un candidat avec une expertise avancée dans le domaine de la tuyauterie industrielle. Le candidat idéal doit posséder des compétences solides en lecture de plans et en assemblage de systèmes de tuyauterie. Il est essentiel d'avoir une connaissance approfondie des matériaux utilisés, notamment l'acier inoxydable et le cuivre.

Une expérience confirmée dans le soudage est fortement souhaitée, avec une maîtrise de techniques comme le soudage TIG. La capacité à travailler en équipe tout en étant autonome est cruciale.

La précision et l'attention aux détails sont des qualités indispensables pour ce rôle. Le candidat doit également faire preuve d'une grande capacité d'adaptation pour évoluer dans des environnements de travail variés.

Enfin, un engagement envers le respect des normes de santé et sécurité au travail est fondamental, afin de garantir la sécurité de tous les intervenants sur le chantier.