

Serrurier (H/F)

42150 La Ricamarie [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Dès que possible

 Durée : 60 jours

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

L'entreprise

L'agence Actual de Saint-Étienne collabore avec une entreprise spécialisée dans les travaux de serrurerie et métallerie, employant entre 10 et 249 personnes.

Le poste

Offre d'emploi : Serrurier (h/f)

Nous recherchons un serrurier talentueux pour un poste en atelier basé à La Ricamarie (42150). Ce poste est conçu pour un engagement sur le long terme, avec une durée de contrat de 60 jours renouvelables.

Le contrat commence le 03 NOVEMBRE 2025. Ce poste est à temps plein avec un horaire de 35 heures par semaine.

Ne manquez pas cette opportunité de travailler dans un environnement dynamique et stimulant. Rejoignez-nous pour développer vos compétences et votre carrière professionnelle.

Ce poste a été publié par notre agence de recrutement, dédiée à vous offrir les meilleures opportunités dans votre domaine.

Le profil recherché

Le profil recherché pour le poste de Serrurier (h/f) doit posséder les compétences suivantes :

Compétences techniques : Le candidat doit maîtriser les techniques de serrurerie, incluant la fabrication, l'installation et la réparation de serrures. Une expertise en lecture de plans et en manipulation d'outils spécialisés est essentielle.

Niveau de compétence requis : Un niveau avancé est requis pour assurer une qualité de travail exceptionnelle et répondre aux normes de sécurité en vigueur.

Compétences en communication : La capacité à interagir efficacement avec les clients pour comprendre leurs besoins et proposer des solutions adaptées est cruciale.

Expérience professionnelle : Une expérience significative dans le domaine de la serrurerie est fortement souhaitée, garantissant ainsi une autonomie et une efficacité accrues.

Nous recherchons un candidat motivé et rigoureux, capable de travailler de manière indépendante tout en s'intégrant facilement à une équipe.