

## Agent d'embouteillage (H/F)

44430 LE LANDREAU [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Dès que possible

 Durée : 2 mois

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

### L'entreprise

En rejoignant notre agence généraliste ACTUAL Vallet, vous bénéficierez de nombreux avantages dont un livret CET rémunéré à 12%, un parrainage à 150€, la prise en charge de formation, etc. Votre agence vous propose différents contrats : Intérim, CDD, CDI. Notre équipe s'engage à vous accompagner tout au long de votre parcours professionnel, venez nous rencontrer !

### Le poste

Offre d'emploi : Agent d'embouteillage (H/F)

Nous recherchons un Agent d'embouteillage h/f pour rejoindre notre équipe dynamique au Landreau (44430).

Vous serez en charge de l'embouteillage sur une ligne de production, une tâche essentielle pour assurer la qualité de nos produits.

Missions :

- Alimenter la ligne
- Assurer les changements de format
- Nettoyage et rangement du matériel en fin de production
- Repérer les dysfonctionnements éventuels
- Maintenance de premier niveau
- Manutention

Ce poste est à temps plein, avec un horaire de 35 heures par semaine en horaires de journée.

Lundi au vendredi : 8H30 - 12H30 / 13H15 - 16H45

Taux horaire : 11,99€

### Le profil recherché

Pour le poste d'Agent d'embouteillage (h/f), nous recherchons un candidat possédant un ensemble de compétences spécifiques.

Le candidat idéal doit démontrer une profonde compréhension des processus d'embouteillage et être capable de travailler efficacement en équipe pour garantir le respect des normes de qualité et de sécurité.

Il est crucial que le candidat ait une attention particulière aux détails et une capacité à gérer des tâches répétitives tout en maintenant une précision constante.

Des compétences en gestion du temps sont également requises pour respecter les délais de production.

Une excellente communication et la capacité à suivre des instructions précises sont des atouts majeurs pour réussir dans ce rôle.