

## Plaquiste (H/F)

50120 Cherbourg-En-Cotentin

[Accéder à l'annonce en ligne](#)

- Contrat de travail temporaire
- Dès que possible
- Durée : 3 semaines

- Temps plein
- Ouvert aux personnes en situation de handicap

### L'entreprise

Actual recherche pour son client spécialisé dans le BTP

### Le poste

A la recherche d'un poste de Plaquiste (h/f) ?

Vous êtes au bon endroit, notre offre devrait vous plaire !

Vous serez en charge de :

- poser des cloisons,
- poser des faux plafonds,
- enduire, lisser et joindre différentes surfaces,
- l'isolation thermique et phonique,
- faire passer les gaines techniques,
- installer des stocks de matériaux et des échaffaudages.

Pour cela, vous devrez respecter les règles de sécurité établies par l'entreprise pour laquelle vous travaillerez.

Fiche métier générale :

Le plaquiste réalise les travaux de finition intérieure, d'isolation et d'aménagement. Il est spécialiste dans la pose des cloisons préfabriquées (bois ou plaques de plâtre). Il effectue les découpes et l'assemblage afin de les adapter aux différentes surfaces : mur, plafond ou sol.

Perspectives d'évolution : Le métier de plâtreur-plaquiste peut donner accès à des spécialisations liées aux travaux d'aménagement et de finition des intérieurs ou à l'expertise de staffeur-ornemaniste. Avec un BTS aménagement-finition il pourra également devenir chef d'équipe, ou [Chef de chantier](#).

### Le profil recherché

Votre personnalité :

Si vous êtes de nature soigneuse et méticuleuse, vous avez le goût du détail, vous recherchez un poste de plaquiste (h/f), lisez la suite vous êtes certainement la personne que l'on recherche !

Votre parcours :

Vous êtes titulaire d'un CAP/BEP en agencement et menuiserie, vous justifiez d'une expérience dans ce secteur.

Attention, le permis B est obligatoire !

Vous cochez toutes les cases ? Parfait, nous vous attendions !

Maintenant à vous de jouer, envoyez-nous votre candidature ou contactez-nous par téléphone !

Rejoignez-nous et construisons ensemble votre travail !