

Cariste magasinier (H/F)

59220 Rouvignies [Accéder à l'annonce en ligne](#) 

 Contrat de travail temporaire

 Dès que possible

 Durée : 1 mois

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 € 10.57 / heure

L'entreprise

Fabricant automobiles majeur sur le territoire.

Le poste

Actual Valenciennes recherche pour son client, acteur du secteur de l'automobile un(e) Cariste/Magasinier (h/f) expérimenté(e).

Vos principales missions :

- Déplacer des marchandises en sécurité, lors des opérations de stockage/déstockage et de chargement/ déchargement de véhicules, à l'aide d'un chariot de manutention industrielle,
- Appliquer des techniques de manutention manuelle,
- Évaluer le poids et le volume des charges afin de choisir l'engin de manutention adapté aux marchandises et réalise les adaptations nécessaires en fonction du produit (fourches, pinces...),
- Assurer les opérations de vérification et maintenance de premier niveau de son engin de manutention en début, en cours et en fin de poste,
- Appliquer les règles de sécurité, de circulation, d'hygiène et prévenir les risques d'accidents, particulièrement quand il/elle intervient dans un flux de circulation (piétons, caristes, véhicules).
- Optimiser ses déplacements pour respecter un rythme de travail.
- Utiliser les fonctions de base d'un logiciel d'entreposage : recherche et saisie d'informations,
- Repérer et signaler les anomalies sur les produits, les espaces de stockage.

Le profil recherché

Compétences requises :

- Obligatoire : CACES 3, 5 et 6 à jour,

- Habileté, concentration, bonne vision, rigueur et organisation seront des qualités appréciées,

- Idéalement titulaire d'un CAP ou Bac Pro Logistique,

- Capacité à travailler en équipe et à appliquer des procédures de travail et des directives managériales.

Le travail s'effectue le plus souvent en équipe, avec d'autres caristes ou des préparateurs de commande.

L'entrepôt est localisé dans la Zone Industrielle de Rouvignies.

Le permis B et la formation P.R.A.P. sont un plus.