

Manoeuvre tp (H/F)

13300 Salon-De-Provence [Accéder à l'annonce en ligne](#) 


 Contrat de travail temporaire

 Dès que possible

 Durée : 6 mois

 Temps plein

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 € 11.27 / heure

L'entreprise

Actual Interim Insertion Salon de Provence recrute pour l'un de ses clients, **un manœuvre TP/BTP H/F** en contrat de travail temporaire sur du long terme.

Chanter sur Salon et les environs.

Le poste

Vous aurez pour missions :

- Connaissance des normes de **sécurité**
- **Maniement d'outils** : marteau-piqueur, brouettes, diable, outils manuels de terrassement
- Aide à la **réalisation des travaux sur les chantiers**
- Préparer et transporter du **mortier, du béton, des enrobés, des bitumés chauds, au seau ou à la brouette**
- Pose et sablage de **réseaux de canalisations**
- Aide au **terrassement**
- **Déblayer** un terrain, faire de la démolition, du terrassement
- **Creuser et remblayer** des trous et des tranchées

- **Construire des voies** et leurs bordures et des chaussées
- **Rangement et nettoyage** du chantier (matériel, outils,...)

Le poste est à pourvoir sur du long terme en vue d'un CDD/CDI

Horaire de journée du Lundi au Vendredi

Rémunération : 11.27€ + panier 12,50€ + prime 13ème mois + 10% de fin de mission + 10% de congés payés

Possibilité d'acomptes à la semaine à votre demande

Rejoignez Actual et bénéficiez d'un taux d'intérêt à 12% avec notre Livret Actual !

Bénéficiez d'aides et de services dédiés (mutuelle, logement, garde enfant, déplacement...)

Le profil recherché

Personne aimant travailler **en extérieur, au sein d'une équipe.**

Vous devez connaître les **consignes de signalisation**, de **respect de l'environnement** et **assurer la sécurité** du chantier.

Vous avez déjà une expérience d'un an dans les TP.

Polyvalent, dynamique, motivé, vous avez des compétences dans le domaine du bâtiment, des travaux publics et vous savez manier les différents outils de chantier.

Parfait, nous vous attendions !

Postulez !