

## Soudeur (H/F)

33370 Artigues-près-Bordeaux [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Temps plein

 Dès que possible

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 Durée : 1 mois

### L'entreprise

Solutions et équipement énergétiques à Artigues-près-Bordeaux

### Le poste

#### **Votre agence Actual PESSAC recherche un soudeur TIG Acier(H/F)**

Vous réalisez des soudures par procédé (TIG sur acier Inox) et suivant les modes opératoires de soudage adéquats.

Vous prenez connaissance des éléments sur lesquels vous devez intervenir : contraintes auxquelles sont soumis les équipements (température, pression, efforts mécaniques), métaux qui les constituent, préparation des soudures

Vous préparez et vérifiez votre matériel (poste à souder, manomètre, faisceaux, torche ou pince arc).

Vous effectuez les soudures prévues en respectant le procédé établi : préparation des pièces, conditions de propreté, préchauffage, exécution des passes, décalaminage, contrôles entre passes.

Respect des paramètres avec les documents de soudage et contrôle visuellement l'état des soudures réalisées.

**Spécificités** : Les habilitations sont celles requises par l'activité (Risques chimiques N2 dans l'industrie chimique).

L'exercice du métier nécessite le port d'équipements de protection individuels. Des qualifications de soudeur sont obligatoires en fonction du procédé utilisé, du type d'installation ou du type de métal de base et d'apport.

**Votre salaire durant cette mission** : Selon expérience + 10% de congés payés + 10% Indemnité de Fin de Mission.

En devenant Salarié(e) intérimaire Actual, vous bénéficiez des avantages du Compte Épargne Temps dont la rémunération est de 12% annuel. Vous bénéficiez également d'aides et de services dédiés (mutuelle, garde d'enfant, logement, déplacement).

### Le profil recherché

Vous êtes titulaire des habilitations soudeur TIG Inox et Acier.

Vous disposez de l'habilitation risques chimiques.

Vous faites preuve de rigueur, d'autonomie et de précisions