

## Opérateur régleur de production (H/F)

51310 Esternay [Accéder à l'annonce en ligne](#)

 Contrat de travail temporaire

 Temps plein

 Dès que possible

 Ouvert aux personnes en situation de handicap

 Durée : 1 mois

### L'entreprise

Entreprise familiale située dans la Marne, notre client recherche sans cesse la satisfaction client.

### Le poste

Vous avez des compétences en matière de production et vous souhaitez les mettre en avant au sein d'une entreprise familiale ? Lisez notre annonce et postulez !

ACTUAL REIMS recherche 4 OPERATEURS REGLEURS (H/F) dès maintenant pour une nouvelle ligne de production mise en place au sein de l'entreprise.

Au sein de l'atelier production, vous aurez pour tâches de :

- Effectuer la production de boîtes d'oeufs et d'étiquettes.
- Régler les machines pour la production (bras articulé, scotcheuses, convoyeurs)
- Effectuer de la maintenance et du dépannage de premier niveau

Vous travaillerez en équipe :

- soit du matin (5h30-13h30 du Lundi au Vendredi et 5h30-Fin de poste le Samedi)
- soit d'après-midi (13h30-Fin de poste du Lundi au vendredi). Il n'y a pas de travail le dimanche. 2 jours de repos dans la semaine, à savoir que le 2e jour n'est pas fixe.

Une formation en interne est prévue dans un premier temps.

**Rémunération** : 10.70€ de l'heure (pouvant évoluer suivant profil) + 150€ de prime par mois à la fin de la formation.

Travail en 35H par semaine avec heures supplémentaires possibles.

**Ces postes sont évolutif en CDI**

### Le profil recherché

Votre polyvalence, votre autonomie et votre implication feront de vous le candidat idéal pour remplir cette mission.

Vous avez une appétence pour la mécanique. Vous recherchez une mission pouvant aller sur du long terme

Pour toutes vos demandes de missions et contrats, des conseils pour l'emploi, votre équipe de l'agence de Reims, composée de Laura et Marjorie, est à votre écoute, n'hésitez pas à appeler au 03.65.61.06.30 ou par mail à [actual.reims@groupeactual.eu](mailto:actual.reims@groupeactual.eu)